

WEB UI/UX ДИЗАЙН: С ЧИСТОГО ЛИСТА ДО ГОТОВОГО ДИЗАЙНА САЙТА

Форматы: Offline или Online

График: Пн./ Ср. 18:30 - 21:30

32 занятия по 3 часа

Длительность: 4 месяца

График: Суббота 10:00-14:30

22 занятия по 4,5 часа

Длительность: 5,5 месяцев

Программа:

1. Введение в веб-дизайн

- Что такое графический дизайн?
- Восприятие человеком визуальных образов
- Теория цвета
- Психология восприятия цвета
- Форма в графическом дизайне
- Композиция и пропорция в WEB-дизайне
- Различия между векторной и растровой графикой
- Цвет в компьютерной графике
- Цветовые модели CMYK и RGB
- Современные тренды в веб-дизайне
- Программы для работы с компьютерной графикой

2. Знакомство с программой Figma

- Интерфейс программы Figma
- Инструменты и настройки программы
- Создание документа в Figma
- UI элементы и библиотеки компонентов в Figma
- Система хранения и доступа файлов

3. Типографика в WEB дизайне

- Что такое шрифт
- Гарнитура шрифта
- Метрика шрифта
- Выбор шрифтов
- Работа с текстовыми блоками. Дизайн буклета А4
- Модульные сетки

4. UI/UX

- Понятие пользовательского интерфейса
- Основные элементы UI
- Взаимодействие пользователя с интерфейсом приложения
- Захват внимания пользователя и акцент на определенных элементах интерфейса
- Понятие графического паттерна и его использование при построении интерфейса сайта
- Пиктограммы и идеограммы при создании интерфейса приложения

5. Основы архитектуры сайтов

- Типы и виды сайтов
- Структура страницы сайта
- Элементы взаимодействия и управления сайтам
- Задача и функция сайта
- ТЗ при разработке сайта
- Особенности проектирования разных видов сайтов
- HTML и CSS

6-7. Landing page

- Что такое посадочная страница?
- Структура посадочной страницы
- Практическое создание дизайна посадочной страницы

8. Знакомство с программой Adobe Photoshop CC 2020

- Панель инструментов и палитра слоев
- Панель настроек Adobe Photoshop CC 2020
- Создание простого документа и документа с монтажными областями в программе Adobe Photoshop CC 2020
- Линейки и направляющие
- Слои и их виды

9. Основы векторной графики.

Работа с кривыми в Adobe Photoshop CC 2020

- Кривые Безье
- Инструменты для создания и редактирования кривых Безье
- Работа с кривыми контур и фигура в Adobe Photoshop CC 2020
- Работа с растровой графикой в Adobe Photoshop CC 2020

10. Практикум по разработке дизайна блога в Adobe Photoshop CC 2020

- Обтравка фото для сайта в Adobe Photoshop CC 2020
- Ретушь фото, работа с масками слоев палитры кистей в Adobe Photoshop CC 2020
- Работа с текстом в Adobe Photoshop CC 2020
- Что такое смарт-слой и как с ним работать
- Дизайн плаката в Adobe Photoshop CC 2020

11. Знакомство с программой Adobe Illustrator CC 2020

- Интерфейс программы Adobe Illustrator CC 2020
- Работа с кривыми в Adobe Illustrator CC 2020
- Растровая графика в Adobe Illustrator CC 2020
- Многостраничный документ в Adobe Illustrator CC 2020
- Подготовка макета для печати в Adobe Illustrator CC 2020

- Экспорт файлов в Adobe Illustrator CC 2020

12. Сайты e-commerce

- Специфика UI/UX для сайтов e-commerce
- Проработка контента для сайтов e-commerce
- Разработка структуры основных страниц сайта e-commerce

13. Создание User-flow для e-commerce, Wireframe проектирование

- Анализ ЦА и их потребностей
- Портреты пользователей
- Проектирование алгоритма взаимодействия с интерфейсом
- Проектирование дизайн-системы для e-commerce
- Создание прототипа
- Проведение тестирования прототипа

14. Проектирование UX макета для e-commerce

- Создание макета на основе wireframe

15-16. Практикум по созданию главной страницы сайта e-commerce

- Создание основных элементов взаимодействия и управления сайта
- Разработка графических паттернов и элементов UI для сайта
- Создание домашней страницы сайта e-commerce

17. Практикум по созданию страницы каталога и карточки товара для сайта e-commerce

- Создание основных элементов для страницы каталога
- Отрисовка карточки товара и каталога
- Статусы товаров
- Корзина и оформление заказа

18. Практикум по созданию дополнительных страниц для сайта e-commerce

- Формы логина и регистрации
- Сообщения и поп-апы
- Статические страницы сайта
- Почтовые рассылки

19-20. Мобильная версия сайта и адаптивный дизайн

- Разница между мобильной версией и адаптивным дизайном сайта
- Принципы адаптивного дизайна сайта
- Разработка мобильной версии сайта

21. Создание прототипа страниц сайта e-commerce в Figma

- Связь элементов страниц
- Проработка этапов прототипа
- Запись видео для прототипа

22. Создание User-flow для mobile app, Wireframe проектирование

- Анализ ЦА и их потребностей
- Проектирование алгоритма взаимодействия с интерфейсом
- Проектирование дизайн-системы для e-commerce
- Портреты пользователей
- Создание прототипа
- Проведение тестирования прототипа

23. Проектирование UX макета для mobile app

- Создание макета на основе wireframe
- Создание дизайн-системы для приложения

24-26. Дизайн мобильного приложения

- Основные требования к мобильным приложениям
- UI kit для приложений Apple IOS и Android
- Отрисовка мобильного приложения

27. Знакомство с программой Adobe Experience Design

- Интерфейс программы Adobe Experience Design
- Создание документа в Adobe Experience Design
- Компоненты в Adobe Experience Design
- Дизайн сайта блога в Adobe Experience Design
- Хранение и доступ файлов в Adobe Experience Design

28-30. Знакомство с программой Adobe After Effects CC 2020. Презентация сайта в Adobe After Effects CC 2020

- Интерфейс программы
- Создание проекта и композиции
- Слои в Adobe After Effects CC 2020
- 3D слой, камера и Null-object
- Разработай простой презентации в Adobe After Effects CC 2020

31. Анализ рынка предложений: как находить клиентов и определять конкурентную стоимость своих услуг?

- Цены на рынке создания сайтов
- Сегментация рынка и особенности взаимодействия с разными сегментами
- Что формирует стоимость работы?
- Как грамотно составить договор на оказание дизайнерских услуг?
- Как продавать свои услуги по максимальной цене.

32. Экзамен. Выпускной
