

КУРС QA ТЕСТИРОВЩИК ТЕСТИРОВАНИЕ ПО

Форматы: Online / Offline (Днепр)

График: суббота 10:00-13:00

14 занятий по 3 часа

Длительность: 3,5 месяца

ПРОГРАММА:

1. Введение в тестирование. Документация

- Базовые определения. Что такое тестирование и для чего оно необходимо.
- Жизненный цикл разработки программного обеспечения.
- Контроль качества (Quality Control) и обеспечения качества
- (Quality Assurance), разница между ними.
- Процесс сбора требований.
- Спецификация требований Specification/SRS (system requirements specification).
- Критерии тестирования требований.
- Что такое и для чего нужен Test Plan.
- Практика.

2. Работа с дефектами

- Bug (дефект).
- Priority & Severity.
- Багтрекинг системы (JIRA).
- Жизненный цикл бага.
- Практика.

3. Тестирование WEB проектов

- Отличие тестирования web-проектов от десктопных приложений.
- Адаптивность сайтов.
- Кроссбраузерное тестирование.
- Проверка соответствия макету дизайна.
- Элементы на веб-странице.

4. Методологии разработки ПО, RTM

- Более подробно об Agile методологиях (Kanban, SCRUM). Роли, артефакты, burndown chart.
- Requirement Traceability Matrix (RTM).

5. Test Cases

- Test Case. Структура, правила и особенности написания тест кейсов.
- Практика.

6. Use Case и Check List

- Что такое Use Case. Для чего нужен. Чем Use Case отличается от Test Case.
- Что такое Check List. Где и когда применяют Check List. Может ли Check List заменить Test Case.
- Практика - Как составить Use Case и Check List на примере тестирования любого предмета

7. Уровни, типы и виды тестирования

- Типы/Виды тестирования по различным критериям.
- Уровни тестирования.
- Принципы тестирования.

8. Техники тест дизайна

- Наиболее часто используемые техники.
- Практическое применение.

9. SQL основы, необходимые для работы (часть 1)

- Основные понятия - база данных, реляционная и не реляционная база данных, СУБД.
- Выборка данных, оператор SELECT, оператор WHERE.
- Основные операторы необходимые.
- Практическое применение.

10. SQL основы, необходимые для работы (часть 2)

- Агрегаты (COUNT, SUM, AVG, MAX, MIN).
- Связи JOIN и виды JOINов (INNER, LEFT, RIGHT, FULL).
- Практическое применение.

11. Клиент-серверная архитектура и REST API

- Клиент-серверная архитектура.
- Что такое REST API.
- Виды запросов.
- Структура запроса-ответа.
- Практические примеры.

12. Знакомство Postman

- Инструмент тестирования Postman и работа с ним, практика.

13. Инструмент разработчика Chrome DevTools

- Вкладка Elements.
- Вкладка Network.
- Cookies.
- Практическое использование Chrome DevTools.

14. Подготовка к собеседованию, оформление резюме, ответы на вопросы